

Makerspace3D– Einstieg Brille einrichten



1. Mit Rad Augenabstand einstellen
2. Einschaltknopf
3. Lautstärke
- Brille auf dem Gesicht optimal platzieren
4. Brille mit Bänder oben und rundherum fixieren



Falls nicht bereits angezeigt
Mit Oculus-Taste Hometableau
Aufrufen.
In einer App mit der
Oculus-Taste jederzeit
zurück zum Home



Mit Handle auf App
Zeigen mit Trigger-Taste
2x klicken

